



“CONSTRUYENDO UNA TORRE, CONSTRUYENDO UN EQUIPO”

Competencia: Trabajo en equipo

Nivel: 1

Tipo: Inicial

Objetivo

Fomentar la cohesión grupal y el trabajo colaborativo en el equipo en el contexto del servicio.

Recursos

- Un cronómetro (puede proyectar un cronómetro en línea de <http://www.online-stopwatch.com/>)
- Una huincha de medir
- Por cada equipo:
 - 20 varillas de espaguetis
 - Un trozo de cinta
 - Un trozo de cuerda
 - Un marshmallow

Modalidad

Grupal

Duración

30 a 40 min.

Descripción

Cada equipo recibe en su mesa un set de materiales y la siguiente instrucción: “Deben construir una torre de espaguetis lo más alta posible, considerando que la única regla que existe es que el marshmallow debe quedar completo en la punta de la torre”. Se proyectan 18 minutos de tiempo cronometrado. Luego de finalizada la actividad se miden las torres y se felicita a los equipos que lo lograron (o se declara que nadie logró levantar la torre).

Luego de la actividad se puede proyectar el siguiente video:

<https://www.youtube.com/watch?v=CbBX58JZcGQ>



PONTIFICIA
UNIVERSIDAD
CATÓLICA
DE CHILE

Vicerrectoría Académica
Centro de Desarrollo Docente

Para finalizar los grupos pueden reflexionar sobre preguntas como:

¿Cuáles fueron los aspectos que favorecieron y dificultaron la actividad en el equipo?

¿De qué manera esta experiencia puede ayudarnos para el proyecto A+S que vamos a realizar?

Referencias

Wujec, Tom (2015). The Marshmallow Challenge. Recuperado de:

<http://www.tomwujec.com/design-projects/marshmallow-challenge/>